

## RANCANG BANGUN PORTAL WEB PARIWISATA KALIMANTAN SELATAN

Iwan Fitriady Mukhlis<sup>1)</sup>, Feiliana Tan<sup>2)</sup>, Ahmad Raihan<sup>3)</sup>

*Jl Pangeran Hidayatullah, Banua Anyar, Banjarmasin*

*Email : iwanfm2000@gmail.com<sup>1)</sup>, feilianatan@gmail.com<sup>2)</sup>,  
ahmadraihan655@gmail.com<sup>3)</sup>*

### Abstract

*Apart from being known as a region rich in natural resources, South Kalimantan also has a myriad of diverse tourism potentials, both natural and cultural. South Kalimantan itself has several beautiful and interesting tourist attractions, but not many people know about the various tourist attractions in South Kalimantan, because the technology for delivering tourism information is still not optimal. Currently the Tourism Office (Dispar) of South Kalimantan Province does not yet have a tourism data information system as a promotional medium for tourists.*

*In the new normal era, a technological approach is needed as a medium for publishing information in accordance with the work program of the Ministry of Tourism and Creative Economy (Kemenparekraf) to support the recovery of the tourism sector and the creative economy according to those that have been hit hard by the pandemic.*

*With the development of a web-based tourism information system in South Kalimantan province, this can help promote tourism and is useful for helping visitors or tourists to find tourist information and tourism diversity. As well as functioning as a promotional medium for tourism areas whose information can be accessed anywhere at any time regardless of distance and time..*

**Keyword : information systems, tourism, websites**

### A. PENDAHULUAN

#### 1. Latar Belakang

Indonesia adalah negara yang memiliki tempat wisata yang beragam, antara lain wisata alam dan wisata budaya. Masing-masing dari wisata tersebut memiliki keindahan dan ciri khas tersendiri. Sektor Pariwisata merupakan sektor yang potensial untuk dikembangkan dan penting bagi pendapatan daerah serta negara, karena selain memberikan keuntungan bagi tempat wisata itu sendiri juga memberi keuntungan pada infrastruktur yang menjadi pendukungnya, seperti tempat penginapan, biro perjalanan, rumah makan, penjual oleh-oleh dan penjual cinderamata.

Saat ini Dinas Pariwisata Provinsi Kalimantan Selatan belum memiliki sistem informasi data pariwisata sebagai

media promosi ke wisatawan. Di era *new normal* diperlukan pendekatan secara teknologi sebagai media publikasi informasi sesuai dengan program kerja Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif (Kemenparekraf) untuk mendukung pemulihan sektor pariwisata dan ekonomi kreatif sesuai dengan yang terpuruk akibat pandemi. Dengan adanya sistem informasi ini, maka masyarakat dapat memperoleh informasi tentang pariwisata yang ada di Kalimantan Selatan dengan cepat dan mudah. Setelah masyarakat memperoleh informasi tentang pariwisata dan infrastruktur pendukungnya, maka secara otomatis jumlah pengunjung tempat pariwisata akan meningkat.

Kreatif (Kemenparekraf) untuk mendukung pemulihan sektor pariwisata dan ekonomi kreatif sesuai dengan yang terpuruk akibat pandemi. Dengan adanya

sistem informasi ini, maka masyarakat dapat memperoleh informasi tentang pariwisata yang ada di Kalimantan Selatan dengan cepat dan mudah.

Berdasarkan permasalahan tersebut dengan adanya pendekatan teknologi diharapkan informasi potensi pariwisata di Kalimantan Selatan dapat diterima dengan lebih optimal dan luas oleh para wisatawan domestik dan mancanegara.

## 2. Rumusan Masalah

Bagaimana merancang sebuah aplikasi Portal Web Pariwisata Kalimantan Selatan yang mudah diakses oleh masyarakat Indonesia dan dunia dan segala informasi tentang pariwisata dapat diterima atau diakses dengan cepat dan mudah oleh masyarakat luas.

## 3. Batasan Masalah

Menyajikan informasi pariwisata Kalimantan Selatan dalam bentuk website berupa wisata alam dan wisata kuliner. Perancangan program hanya pada informasi Pariwisata di Kalimantan Selatan dengan PHP dan MySQL. Fitur yang dibangun meliputi, informasi pariwisata, usaha jasa, ekonomi kreatif, galeri foto.

## 4. Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat sistem informasi pariwisata di Kalimantan Selatan yang ramah pengguna dan dapat diakses dimana saja. untuk membantu Dinas Pariwisata di Kalimantan Selatan. Dan mempermudah para turis dalam negeri ataupun manca negara dalam mendapatkan informasi terkait dengan Destinasi Wisata di Provinsi Kalimantan Selatan.

## 5. Manfaat Penelitian

Dengan adanya sistem informasi ini dapat memudahkan para turis dalam negeri ataupun manca negara dalam

mendapatkan informasi terkait dengan Destinasi Wisata di Provinsi Kalimantan Selatan.

## B. METODOLOGI

### 1. Teknik Pengumpulan Data

#### *Observasi*

Dalam hal ini penulis melakukan pengamatan tentang apa saja hal-hal yang diperlukan serta data-data apa yang perlu dikelola dalam pembuatan Portal Web Pariwisata di Kalimantan Selatan pada Dinas Pariwisata Provinsi Kalimantan Selatan.

#### *Wawancara*

Mengajukan pertanyaan-pertanyaan secara lisan kepada pihak yang berkompeten untuk memberikan informasi yang sesuai diperlukan peneliti yang dimana pihak yang diwawancarai adalah Kepala Bidang Destinasi Wisata untuk digali informasi mengenai data-data Destinasi Wisata yang ada di Provinsi Kalimantan Selatan.

#### *Dokumentasi*

Dengan metode ini, peneliti mengumpulkan data dari dokumen yang sudah ada, sehingga penulis dapat memperoleh catatan-catatan yang berhubungan dengan penelitian seperti: gambaran umum dinas, struktur organisasi, data-data pariwisata, catatan-catatan atau penelitian terdahulu, foto-foto dan sebagainya. Metode dokumentasi ini dilakukan untuk mendapatkan data-data yang belum didapatkan melalui metode observasi dan wawancara.

### 2. Analisa Sistem Yang Dikembangkan

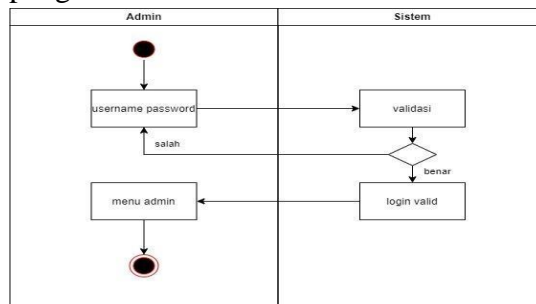
Analisa sistem yang dikembangkan adalah kegiatan untuk melihat sistem yang sudah berjalan, melihat bagian mana yang bagus dan tidak bagus, kemudian mendokumentasikan kebutuhan yang akan dipenuhi dalam sistem yang baru. Adapun Analisa

sistem menggunakan Diagram *Use Case*, Diagram *Activity*, Diagram *Sequence*, Kamus Data, Tabel Data dan Relasi Tabel yang bertujuan untuk mempermudah dalam proses-proses analisa sistem.

### C. PEMBAHASAN

#### 1. Diagram Activity

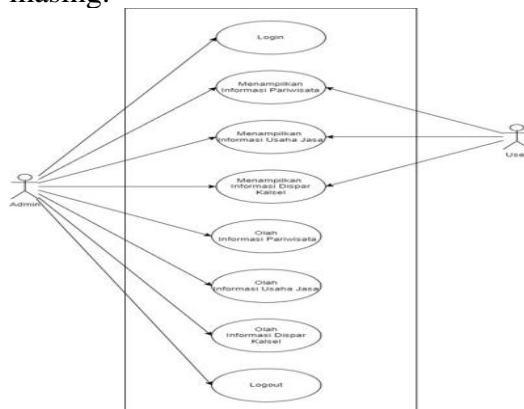
Diagram Activity login merupakan gambaran bagaimana proses sistem untuk masuk ke menu admin melalui menu login. Pengguna mengisi username password dan kemudian akan di validasi oleh sistem jika benar maka akan langsung menuju menu admin dan jika salah maka akan mengulangi proses pengisian.



Gambar 1. Diagram Activity Login

#### 2. DFD

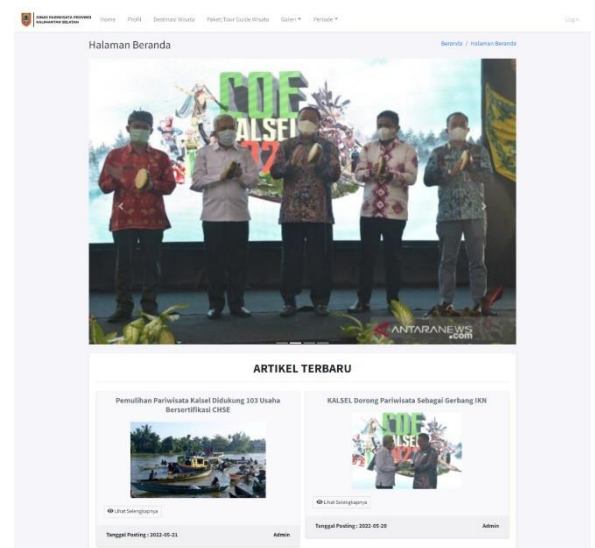
Berdasarkan gambar dapat diketahui bahwa pengguna aplikasi terbagi menjadi 2 pengguna dengan fungsi yang disesuaikan dengan batasan yang disesuaikan dengan fungsi dari masing-masing.



Gambar 2. DFD

#### 3. Desain Halaman Utama

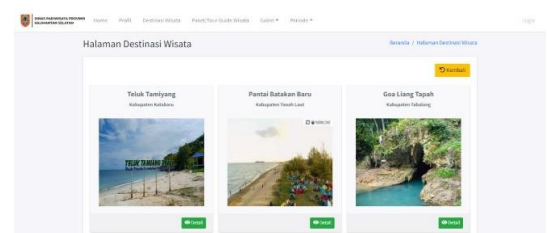
Tampilan halaman ini adalah halaman awal ketika pengunjung memasuki halaman *website* Pariwisata Kalsel. Pada halaman ini terdapat beberapa slide gambar yang ditampilkan yang berhubungan dengan Pariwisata Kalsel. Pada halaman ini terdapat menu navigasi pada bagian atas halaman yang dimana memudahkan pengunjung *website* untuk berselancar kedalam *website* pariwisata secara mudah



Gambar 3. Desain Halaman Utama

#### 4. Desain Menu Pariwisata

Pada halaman ini pengunjung dapat melihat destinasi pariwisata yang tersedia, dengan memilih menu detail pada wisata maka halaman web akan menampilkan informasi detail dari wisata yang dipilih seperti informasi fasilitas dan galeri dari pariwisata tersebut.



Gambar 4. Desain Halaman Pariwisata

## 5. Desain Tour Guide

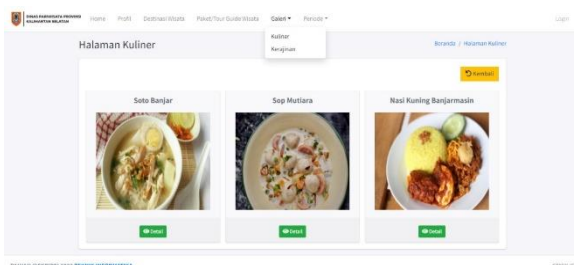
Pada halaman ini pengunjung dapat melihat panduan tur yang tersedia.



**Gambar 5.** Desain Tour Guide

## 6. Desain Halaman Kuliner

Pada halaman ini pengunjung dapat melihat kuliner pada tur yang tersedia.



**Gambar 6.** Desain Halaman Kuliner

## D. PENUTUP

### 1. Kesimpulan

Dengan adanya pembangunan website pariwisata berbasis web di Provinsi Kalimantan Selatan ini diharapkan dapat membantu mempromosikan pariwisata dan berguna untuk membantu pengunjung ataupun wisatawan untuk mencari informasi wisata selain itu berfungsi sebagai media promosi daerah pariwisata yang informasinya dapat diakses dimana saja kapan saja tanpa mengenal jarak dan waktu. Dengan demikian dapat mengoptimalkan potensi pariwisata yang ada dan meningkatkan pendapatan daerah dari sektor pariwisata. Beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari pembahasan dan penerapan sistem terhadap permasalahan yang ada dalam

Sistem Informasi pariwisata berbasis web adalah sebagai berikut:

- a. Data yang diperoleh dari hasil penelitian adalah data mengenai seluruh data dan informasi mengenai Pariwisata yang ada di Kalimantan Selatan oleh Dinas Pariwisata Kalimantan Selatan.
- b. Portal Web Pariwisata Kalimantan Selatan ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan database MySQL. Sistem ini telah diujikan dan berjalan baik dengan menggunakan browser seperti google chrome maupun Microsoft Edge
- c. Informasi yang didapat dari portal web pariwisata Kalimantan Selatan ini adalah berdasarkan dinas pariwisata Kalimantan Selatan berupa. Tempat – tempat wisata alam dan museum, wisata kuliner khas Kalimantan Selatan.

## 2. Saran

Berdasarkan permasalahan yang terjadi setelah di implementasikan pada program, maka saran-sarannya sebagai berikut:

- a. Adanya pengguna aplikasi selain admin yang bisa menambahkan data pariwisata yang ada di Kalimantan Selatan.
- b. Untuk destinasi wisata bisa dibuat peta lokasi untuk menunjukkan lokasi pasti dimana tempat wisata tersebut berada menggunakan Google Maps.

## E. DAFTAR PUSTAKA

1. Bahar. 2013. *Website Dinamis*. Jakarta: Agro Media.
2. Devianto, Y., & Dwiasnati, S. 2021. *Rancang Bangun Web Portal Berita Sebagai Sumber Informasi Berita Tentang Pertanian*, Jakarta : Universitas Mercu Buana.
3. Duwitau, F. 2020. *Sistem Informasi Pariwisata Daerah Kabupaten Nabire Berbasis Web*, Semarang : Informatika dan RPL.

4. Jubilee. 2015. *Membuat Website PHP dengan Codeigniter*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
5. Lengkong, C. M., Sengkey, R., & Sugiarto, B. A. 2019. *Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web. di Kabupaten Minahasa*, Manado : Jurnal Teknik Informatika.
7. Lesomar, F., Wowor, H., & Tulenan, V. 2019. *Rancang Bangun Portal Web Pariwisata Maluku Tenggara*, Manado : Universitas Sam Ratulangi.
8. Marimin, M. 2011. *Sistem Informasi Manajemen Sumber Daya Manusia*. Jakarta: Grasindo.
9. Nayef Alsarayreh, M. 2018 *Tourism Promotion through the Internet Jordan as a Case Study*. Asian Journal of Science.

