

## RANCANG BANGUN APLIKASI IPSI KOTA BANJARMASIN BERBASIS WEB

Feiliana Tan<sup>1)</sup>, Muhammad Muhajir<sup>2)</sup>

*Jl Pangeran Hidayatullah, Banua Anyar, Banjarmasin*

*Email : feilianatan@gmail.com<sup>1)</sup>, muhammadmuhajir@gmail.com<sup>2)</sup>*

### Abstract

*IPSI (Indonesian Pencak Silat Association) Banjarmasin City, is one of the branches in South Kalimantan, especially in Banjarmasin City. IPSI Banjarmasin City has many college members and in each college there are many martial arts athletes who are brave and have many achievements. In addition, IPSI Banjarmasin City also always holds inter-college championship events, 3 championships in one year in Banjarmasin City. In this case IPSI Banjarmasin City always updates data on active and inactive college athletes, if you want to take part in the championship event.*

*So far, the system that applies at IPSI Banjarmasin City is still using a manual system, namely the administrator provides athlete and college data forms, then athletes and college administrators fill out the form that has been given then athletes and college administrators submit the form again to IPSI Banjarmasin City to update the data latest. After all, athletes and college administrators cannot periodically see which colleges are active or not.*

*The final result of the design is able to produce a Web-Based IPSI Banjarmasin Application that can make it easier for IPSI City administrators, and college administrators and athletes to monitor, input or edit their respective college data quickly and easily.*

**Keyword : IPSI, Web, Web-Based Application**

### A. PENDAHULUAN

#### 1. Latar Belakang

IPSI (Ikatan Pencak Silat Seluruh Indonesia) Kota Banjarmasin, merupakan salah satu cabang yang ada di Kalimantan selatan khususnya di Kota Banjarmasin. IPSI Kota Banjarmasin mempunyai banyak anggota perguruan dan di setiap perguruan terdapat banyak atlet – atlet pencak silat yang hebat berani dan banyak berprestasi. Selain itu, IPSI Kota Banjarmasin juga selalu mengadakan event kejuaraan antar perguruan, 3 kejuaraan dalam satu tahun di Kota Banjarmasin. Dalam hal ini IPSI Kota Banjarmasin selalu mengupdate data atlet perguruan yang aktif dan yang tidak aktif, jika ingin mengikuti event kejuaraan tersebut.

Banyaknya perguruan pencak silat di Kota Banjarmasin yang ingin mengikuti event kejuaraan tersebut, seharusnya IPSI Kota Banjarmasin

mempunyai sistem pendataan data perguruan pencak silat seKota Banjarmasin sehingga proses pendataan dapat dilakukan dengan cepat, mudah dan data tersimpan dengan aman tidak khawatir data akan rusak atau hilang. Selama ini sistem yang berlaku di IPSI Kota Banjarmasin masih menggunakan sistem yang manual, yaitu pengurus memberikan formulir data atlet dan perguruan, kemudian atlet dan pengurus perguruan mengisi formulir yang sudah diberikan kemudian atlet dan pengurus perguruan menyerahkan lagi formulir tersebut ke IPSI Kota Banjarmasin untuk mengupdate data terbaru. Setelah semua selesai atlet dan pengurus perguruan tidak bisa melihat secara berkala perguruan mana saja yang aktif atau tidak.

Dengan adanya aplikasi ini para pengurus perguruan beserta atlet dapat memonitoring, menginput atau mengedit data perguruan nya masing – masing

dengan cepat dan mudah, serta memudahkan pengurus IPSI Kota Banjarmasin dalam melakukan monitoring, penginputan, pengeditan data perguruan.

**2. Batasan Masalah**

Batasan masalah dari penelitian ini dijelaskan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini hanya untuk monitoring, pencarian data, menginput data, mengedit data, perguruan pencak silat seKota Banjarmasin dan berita seputaran pencak silat.
2. Bahasa yang digunakan yaitu *HTML* dan *CSS* sebagai Front End, dan menggunakan *PHP* sebagai Back End.
3. Aplikasi ini dapat melakukan pengisian data, penyimpanan, pengeditan, penyampaian berita pencak silat.
4. Sistem tidak mengurus masalah pembayaran.
5. Aplikasi ini menggunakan *MySQL* sebagai databasanya.

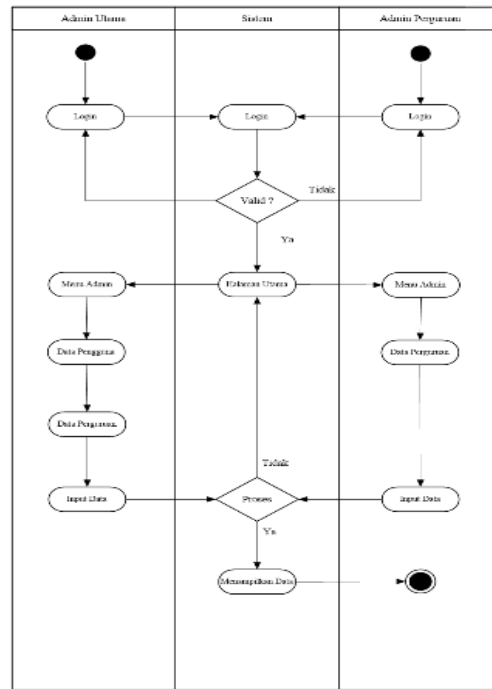
**3. Tujuan**

Tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan membangun aplikasi pendataan perguruan pencak silat se-Kota Banjarmasin berbasis web yang diaplikasikan pada jaringan lokal, yang diharapkan dapat membantu pengurus perguruan dalam memonitoring, menginput dan mengedit data atlet atau perguruanannya.

**B. PEMBAHASAN**

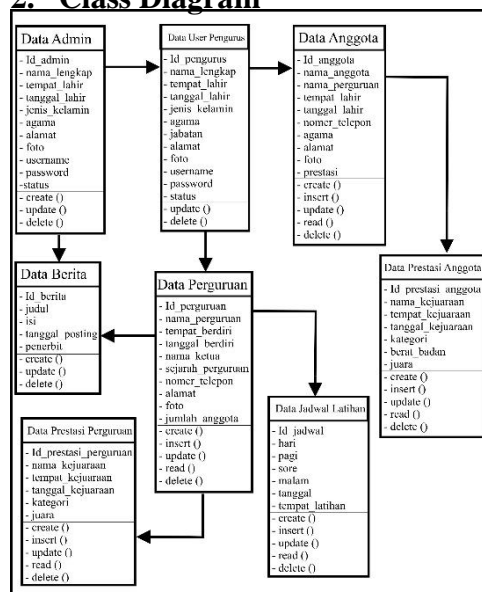
**1. Activity Diagram IPSI Kota Banajarmasin**

*Use case Diagram* Pada Rancangan ini memiliki 3 user sebagai pengguna aplikasi tersebut yaitu Anggota / Umum, Pengurus Perguruan, dan Admin. Berikut ini Rancangan Use Case Diagram yang telah dibuat :



Gambar 1. Use Case Diagram

**2. Class Diagram**



Gambar 2. Class Diagram

**3. Halaman Awal (user)**

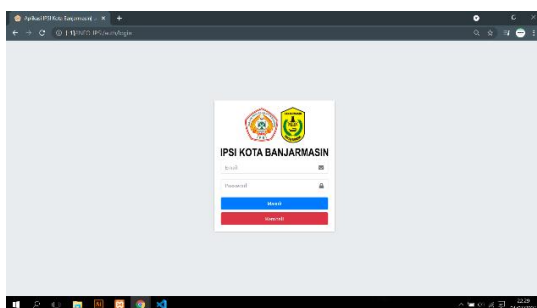


Gambar 3. Halaman Awal (User)

Pada Halaman Beranda ini muncul pada saat pertama kali diakses oleh semua User. Jika ingin meninput kan data maka user pengurus atau admin harus mengklik *button Login* dulu untuk bisa masuk.

#### 4. Halaman Login (admin)

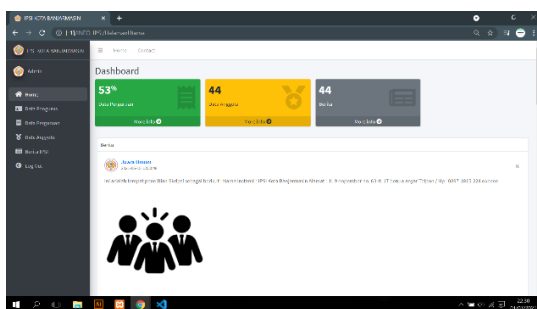
Menu login pada sistem adalah sebagai Pada halaman ini admin / user akan login untuk keamanan data dari instansi, sehingga tidak semua orang bisa mengakses dan merubah data yang tersimpan.



Gambar 4. Halaman Login (Admin)

#### 5. Halaman Utama (Admin)

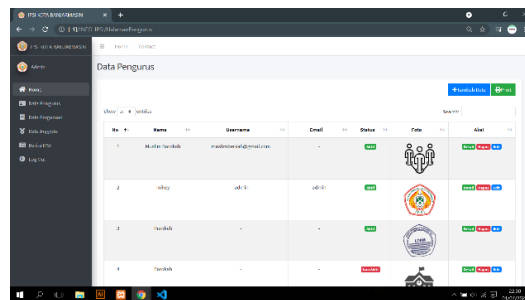
Pada halaman ini berisi tampilan awal pada saat kita membuka web dan telah login, pengguna langsung ditujukan ke menu utama yang berisi informasi terkait pengembang dan juga terdapat beberapa navigation bar untuk menuju ke halaman lainnya.



Gambar 5. Halaman Utama (Admin)

#### 6. Halaman Data Pengurus

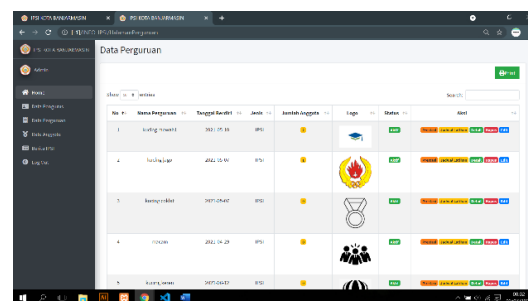
Pada table ini berisi data informasi tentang pengurus yang berada di Kota Banjarmasin Pada table ini, admin bisa menambah, menghapus, atau edit data yang ada pada tabel pengurus.



Gambar 6. Halaman Data Pengurus

#### 7. Halaman Data Perguruan

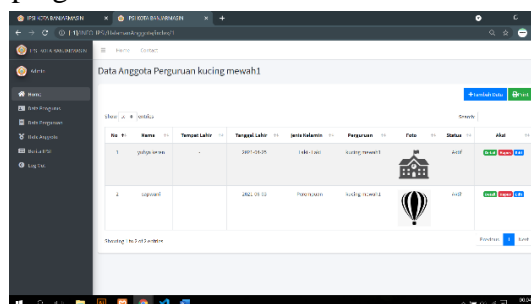
Pada table ini berisi data informasi tentang perguruan yang berada di Kota Banjarmasin Pada table ini, admin bisa menambah, menghapus, atau edit data yang ada pada tabel perguruan.



Gambar 7. Halaman Data Perguruan

#### 8. Halaman Data Anggota

Pada table ini berisi data informasi tentang anggota perguruan yang berada di Kota Banjarmasin Pada table ini, admin bisa menambah, menghapus, atau edit data yang ada pada tabel anggota perguruan.

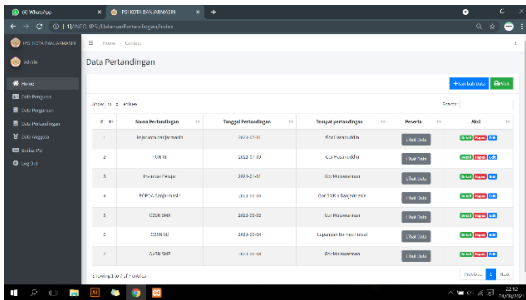


Gambar 8. Halaman Data Anggota

#### 9. Halaman Data Pertandingan

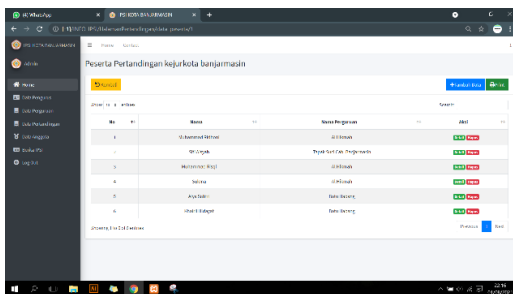
Pada Halaman ini, admin akan menambahkan data pertandingan yang akan di adakan oleh IPSI Kota Banjarmasin, Setelah input data pertandingan , maka admin selanjutnya

akan menginputkan data anggota perguruan yang sudah mendaftarkan diri untuk mengikuti pertandingan tersebut.



Gambar 9. Halaman Pertandingan

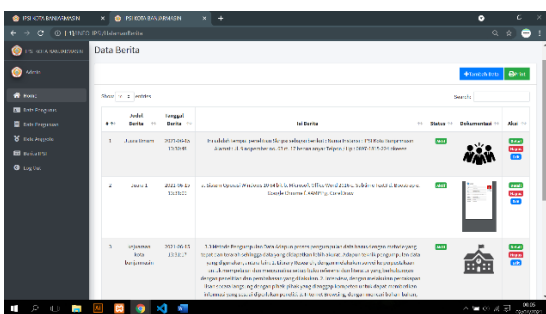
10. Halaman Data Peserta Kejuaraan



Gambar 10. Halaman Pertandingan

11. Halaman Berita

Pada tabel ini berisi data informasi tentang yang berada di Kota Banjarmasin Pada table ini, admin bisa menambah, menghapus, atau edit data yang ada pada tabel anggota perguruan.



Gambar 11. Halaman Berita

12. Laporan Data Pengurus

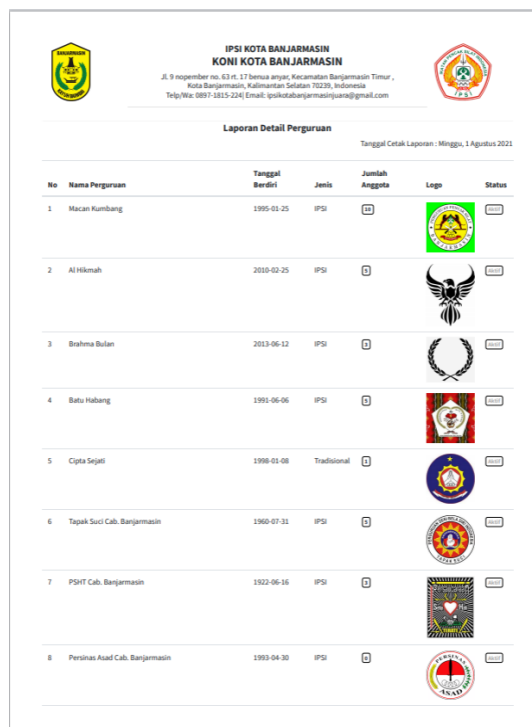
Pada halaman ini setelah mengklik print maka akan langsung menampilkan print preview nya setelah itu klik lagi print untuk langsung memprint dengan format pdf.



Gambar 12. Laporan Data Pengurus

13. Laporan Data Perguruan

Pada halaman ini setelah mengklik print maka akan langsung menampilkan print preview nya setelah itu klik lagi print untuk langsung memprint dengan format pdf.



Gambar 13. Laporan Data Perguruan

14. Laporan Data Anggota

Pada halaman ini setelah mengklik print maka akan langsung menampilkan print preview nya setelah itu klik lagi print untuk langsung memprint dengan format pdf.

No	Nama	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Perguruan	Foto	Status
1	Muhammad Muhajir	Banjarmasin	1997-09-25	Laki - Laki	Macan Kumbang		Aktif
2	Ambiya	Banjarmasin	2003-09-29	Laki - Laki	Macan Kumbang		Aktif
3	Fahrial	Banjarmasin	2001-01-11	Laki - Laki	Macan Kumbang		Aktif
4	Hifa Fadila Putri	Banjarmasin	2005-01-05	Perempuan	Macan Kumbang		Aktif
5	Dina Maryanti	Banjarmasin	2002-01-04	Perempuan	Macan Kumbang		Aktif
6	Habibah	Banjarmasin	2004-10-12	Perempuan	Macan Kumbang		Aktif
7	Ridwanor	Banjarmasin	1998-12-01	Laki - Laki	Macan Kumbang		Aktif

Gambar 14. Laporan Data Anggota

### 15. Laporan Data Pertandingan

Pada halaman ini setelah mengklik print maka akan langsung menampilkan print preview nya setelah itu klik lagi print untuk langsung memprint dengan format pdf.

No	Nama	Nama Perguruan
1	Muhammad Ridhoni	Al Hikmah
2	Siti Aisyah	Tapak Suci Cab. Banjarmasin
3	Muhammad Rizqi	Al Hikmah
4	Sukma	Al Hikmah
5	Alya Saffri	Batu Habang
6	Khairi Hidayat	Batu Habang

Gambar 15. Laporan Data Pertandingan

### 16. Laporan Berita

#	Judul Berita	Tanggal Berita	Isi Berita	Status	Dokumentasi
1	Jawa Lintang	2021-06-15 13:30:49	Ini adalah tempat penelitian Skripsi berbagai bentuk. Nama Instansi : IPSI Kota Banjarmasin Alamat : Jl. 9 September no. 62/4, 17 Benua anyar, Kecamatan Banjarmasin Timur, Kota Banjarmasin, Kalimantan Selatan 70239, Indonesia Telp/Wa: 0897.1815.2241 Email: ipskotabanjarmasin@gmail.com	<input type="checkbox"/>	
2	Jawa 2	2021-06-15 13:30:50	4. Sistem Operasi Windows 10 dan 8.1. Microsoft Office Word 2010, Publisher 2013 dan 2016, n. Google Chrome 1. XAMPP, dan CamScanner	<input type="checkbox"/>	
3	Injuran kota Banjarmasin	2021-06-15 13:31:17	3.3 Metode Pengumpulan Data Adapun proses pengumpulan data dilaksanakan melalui tiga tahap dan terdapat serangkaian data yang dibagikan ke seluruh anggota. Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan, antara lain: 1. Library Research, dengan melakukan survei ke perpustakaan untuk mempelajari dan mengkonstruksi artikel atau referensi dari beberapa yang dibutuhkan dengan penelitian dan pembahasan yang dilakukan 2. Interview, dengan melakukan wawancara secara langsung dengan pihak-pihak yang dianggap kompeten untuk dapat memberikan informasi yang sesuai dengan kebutuhan penelitian 3. Internet Research, dengan mencari literatur, artikel, artikel, atau jurnal melalui internet yang dibutuhkan dengan penelitian.	<input type="checkbox"/>	
4	Injuran kota Banjarmasin	2021-06-15 13:31:24	4. Experiment, dengan melakukan analisis permasalahan untuk menemukan sistem yang digunakan untuk membangun sistem informasi dan melakukan uji coba terhadap sistem yang telah di bangun.	<input type="checkbox"/>	
5	Demo aplikasi	2021-06-15 13:30:52	halnya sendiri	<input type="checkbox"/>	
6	Injuran kota Banjarmasin	2021-06-20 14:03:26	Firefox can't find the server at hml.spc.unlahug.org. Check the address for typing errors such as www.spc.unlahug.org instead of www.spc.unlahug.com. If you are unable to load any pages, check your computer's network connection. If your computer or network is protected by a firewall or proxy, make sure that Firefox is permitted to access the Web.	<input type="checkbox"/>	

Gambar 16. Laporan Detail Berita

Pada halaman ini setelah mengklik print maka akan langsung menampilkan print preview nya setelah itu klik lagi print untuk langsung memprint dengan format pdf.

## C. PENUTUP

### 1. Kesimpulan

Setelah melakukan perancangan dan implementasi dalam penelitian ini, dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu :

1. Aplikasi Pendataan Perguruan dan Anggota IPSI Kota Banjarmasin Berbasis Web dapat mempermudah pengurus IPSI Kota Banjarmasin untuk melakukan proses pendataan secara online.
2. Aplikasi dapat membantu proses pendataan dan pemantauan, perguruan pencak silat se-Kota Banjarmasin.
3. Aplikasi mampu memberikan laporan pengurus, berita, perguruan, anggota secara cepat dan mempermudah Proses Pengolahan data.

### 2. Saran

Aplikasi IPSI Kota Banjarmasin ini diharapkan dapat dikembangkan lebih lanjut

1. Aplikasi IPSI Kota Banjarmasin yang dibuat hanya untuk SeKota saja yaitu pada IPSI Kota Banjarmasin, kedepannya dapat dikembangkan lagi menjadi satu provinsi.
2. Dapat ditambahkan sistem cetak kartu anggota dengan memakai database yang sudah ada

## D. DAFTAR PUSTAKA

1. A.S, R., & M., S. (2014). *Rekayasa Perangkat lunak struktur dan berorientasi objek*. Bandung: Informatika.
2. Bertha, S. (2014). *Pemrograman Web Dengan PHP*. Solo: Santika Kencana.

3. Darwanto. (2004). *Keterampilan Dasar Pengoprasian Komputer*. Bandung: Yrama.
4. Darwanto. (2004). *Memahami Kerja Internet*. Bandung: Yrama Widya.
5. Dwinada Saputra, A., Pramono, H., & Rumini. (2020). *Effectiviness Of KONI Tuban Monitoring System Aplication In Sport Week Preparation In East Java Province*.
6. F.K. Sibero, A. (2013). *Web Programming Power pack*. Yogyakarta: MediaKom.
7. Handayani, M.Kom, D. (2020). *Perancangan Sistem Keanggotaan Pencak Silat Berbasis WebmPAda SMP PGRI 363 Pondok Petir*. Tangerang Selatan : ISSN 2549-4805.
8. Karnadi, & Winda Perdana, M. (2020). *Aplikasi Pengolahan Data Atlet Berprestasi Pada Koni Kabupaten Pali Dengan Metode Waterfall*. Pali : Jurnal Teknologi Informasi Mura.
9. Riyadi, A., Nasution, H., & Pratama, E. (2015). *Rancang Bangun Aplikasi Pengolahan Data Pada Persekutuan Tenis Meja Seluruh Indonesia (PTMSI) Kalimantan Barat Berbasis Web*. Pontianak : Jurnal Sistem dan Teknik Informasi.
10. Sahahfira, A. (2015). *Aplikasi Pendaftaran Dan Penjadwalan Pertandingan*. Asahan : ISSN : 2442-5826.
11. Widya, & Kadir, A. (2009). *Dasar Pemrograman dan Implementasi*.
12. Zaki, A., & Community, S. (2008). *Belajar Komputer PHP dan MySQL*. Semarang: Elex Media komputindo.